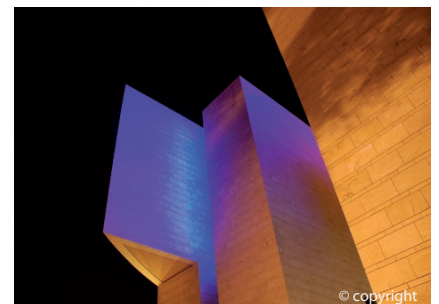
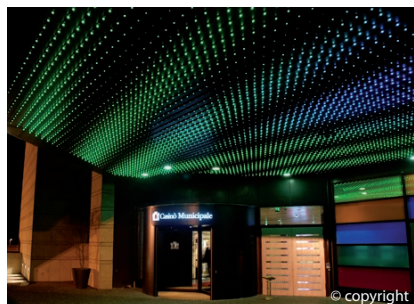
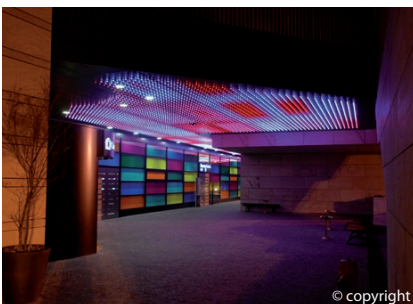


CASINO CAMPIONE D'ITALIA

CAMPIONE D'ITALIA (CO) - ITALIE



Crédits

Catégorie: Loisir
Client: Municipalità Casinò di Campione
Lieu: Campione d'Italia (CO) - Italie
Architecte: Mario Botta
Photographie: Cannata&Partners
Type d'intervention: Éclairage extérieur
Lighting Design: Filippo Cannata
Lighting Design team: N. Fiorillo, C. Masone
Date d'achèvement: 2010

Le bâtiment conçu par l'architecte Mario Botta se compose de grands volumes en pierre. Ces blocs alternés par des grands vides, des grandes anses, sont disposés radialement autour du lac de Lugano. Notre projet s'est focalisé sur le complexe entier. Le système des lumières prévoit un éclairage à la fois ordinaire et artistique-scénographique. Pour les deux typologies nous avons utilisé les mêmes appareils change couleurs au LED et nous les avons placés de manière à les rendre le moins envahissants possible. Les murs en pierre de l'immeuble se dématérialisent grâce à des lumières colorées qui se mélangent en créant des scènes lumineuses. Des lumières vertes, rouges, jaunes et bleues glissent sur la pierre, dans les articulations des volumes, dans les vides de la structure et créent un effet de transparence comme si elles étaient des "telars" d'une scénographie théâtrale qui se superposent et changent la scène.